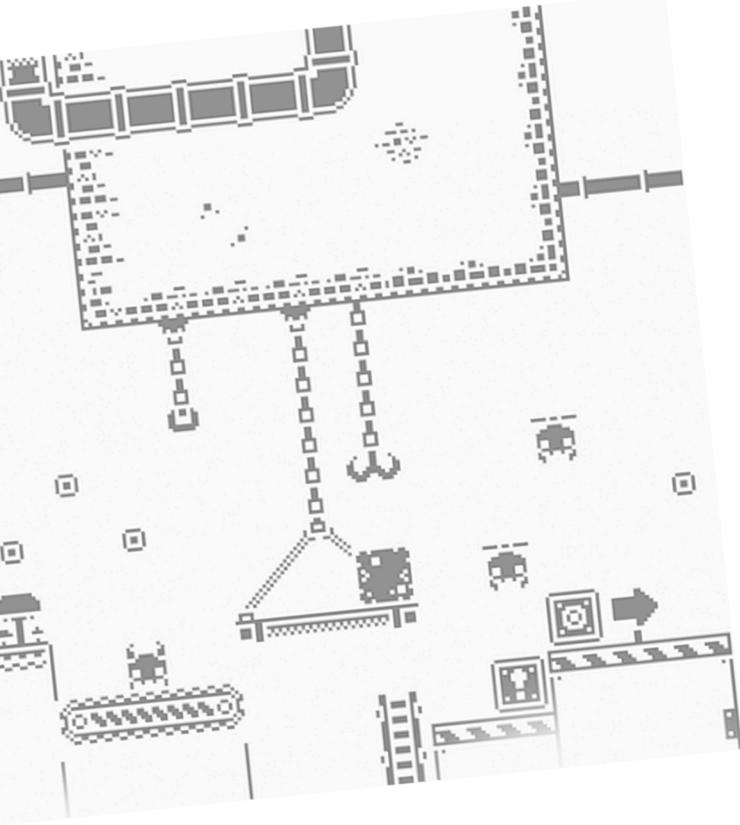


Taller Retro Gaming

Crea tu videojuego Arcade en una tarde.



1. Idea y diseño rápido

- Piensa el tipo de juego que te gustaría hacer.
- Haz un boceto del personaje.
- Inspírate en juegos clásicos y manténlo simple.

2. Producción acelerada

- Crea los escenarios en papel y luego en el editor.
- Coloca al jugador y enemigos.
- Conecta pantallas y define el mapa.

3. Acciones y programación

- Usa scripts prediseñados para moverte, saltar o disparar.
- Añade coleccionables, enemigos o bloques móviles.
- Testea y ajusta.

4. Audio y detalles finales

- Agrega sonidos retro y música.
- Escribe un texto de introducción.
- Dibuja una portada y publica tu juego.

5. Trabajo en equipo

- Diseñador de juego, artista, programador y tester.
- Repartid tareas según habilidades.
- Reuníos cada 2h para revisar avances.

